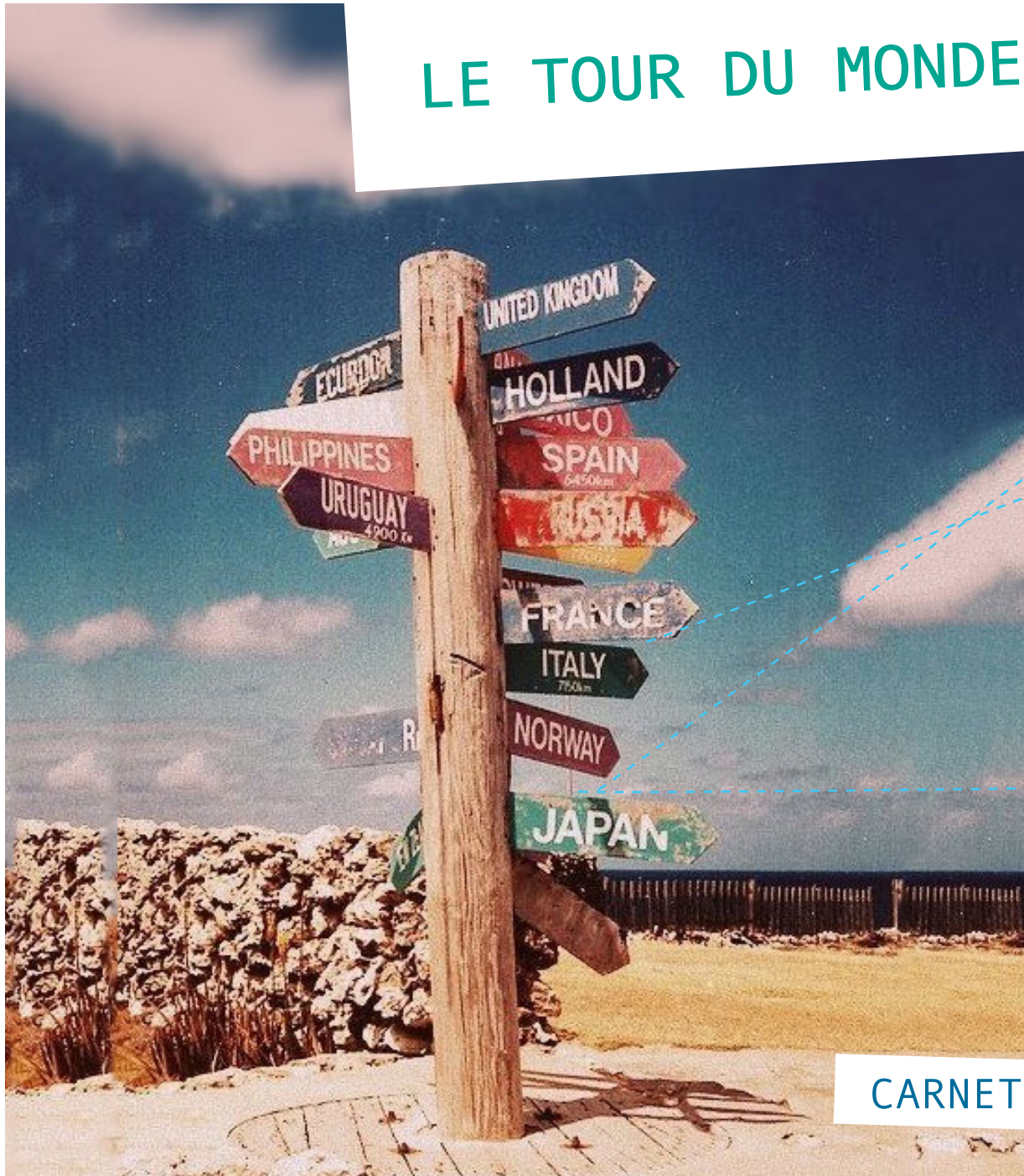


# LE TOUR DU MONDE EN 6 JOURS



CARNET DE CAMP 2018 XIe LEGIA

Chers baladins,

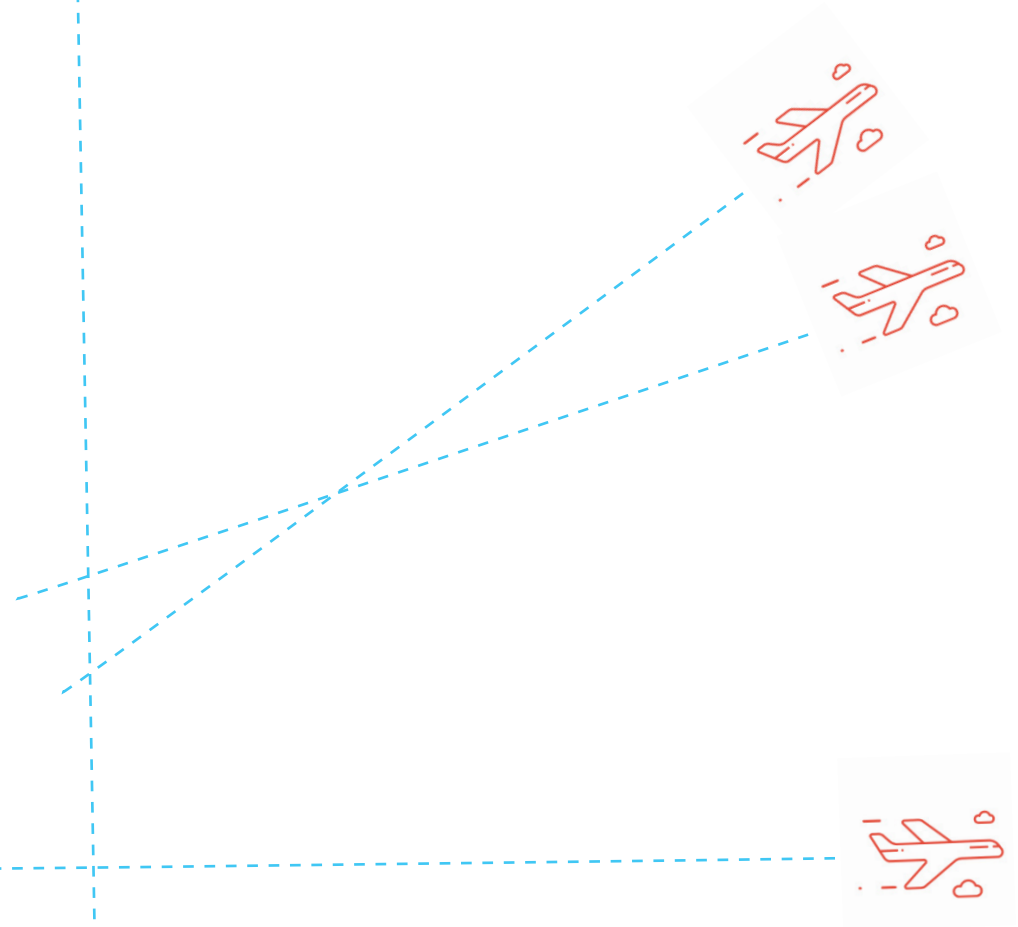
Le meilleur moment de l'année Baladins approche à grands pas. Dans ce carnet, vous trouverez toutes les informations pratiques importantes, telles que l'adresse du gîte, les heures précises de rendez-vous, la liste des choses à prendre avec soi, les autorisations parentales, les fiches médicales... Vous pourrez également découvrir quelque chose de bien plus intéressant et excitant : le thème du camp !

Tout d'abord, nous aimerions vous rappeler ce qu'est un camp baladins, car pour la plupart d'entre vous, ce sera une grande découverte. L'idée de quitter maman ou papa pour 6 jours vous effraye peut-être aux premiers abords, mais rassurez-vous, vous n'en reviendrez pas déçus !

Le camp, c'est l'aboutissement de l'année : c'est d'abord un moment privilégié où chaque baladin va vivre en groupe, aura l'occasion de s'exprimer encore plus que pendant l'année et de s'ouvrir aux autres. Il permet à chacun de vivre une expérience enrichissante et amusante, qui sort un peu de l'ordinaire. En tous les cas, les chefs se réjouissent d'ores et déjà de partager toutes ces émotions avec vous !

Pour faciliter l'organisation du camp, nous demanderons aux parents de lire attentivement les feuilles qui suivent et de nous confirmer la participation de leur enfant avant le 1 juillet. Si vous avez des questions, des craintes, ou des requêtes, n'hésitez pas à nous contacter.

Bien à vous, et en espérant vous retrouver nombreux pour un camp plus que génial.



Le tour du monde... qui n'y a jamais pensé ? De plus en 6 jours ! Voilà le défi qui t'est lancé par un mystérieux milliardaire !

Cher aventurier ! Tu as eu la chance d'être tiré au sort parmi des milliers d'enfants pour participer à un voyage historique... Le but de ce voyage : découvrir de nouvelles cultures et aider des gens dans le besoin. Ton énergie, ta bonne humeur et tes petites mains seront nécessaires afin de passer un bon voyage et de réussir ta mission !

En 6 jours tu vas explorer les 6 continents : l'Amérique du nord, l'Amérique du sud, l'Europe, l'Afrique, l'Asie et l'Océanie.

Le fabuleux voyage débutera en Europe. Comme tu le sais, il y a beaucoup de réfugiés sur notre continent. Ils ont tout quitté et ont besoin de notre aide afin qu'ils s'habituent à notre mode de vie. Notre mission sera de les accueillir et de les aider à trouver leur place.

Ensuite direction l'Afrique, plus précisément au Mali. Ce pays est l'un des plus pauvres de ce continent. Ils doivent parcourir des dizaines de kilomètres chaque jour pour aller chercher de l'eau, et meurent souvent de soif ou de faim. Nous comptons sur ta détermination et ton courage pour donner un coup de mains qui sera des plus nécessaires.

La prochaine escale se fera en Asie. Tu mettras le cap vers l'Inde. Ce grand pays aura besoin de toute ton énergie. En effet, ils sont plus d'1,3 milliard d'habitants et leur production de nourriture est inférieure à leurs besoins. Tu vas donc leur apprendre à produire leur propre nourriture afin qu'ils puissent subvenir à leurs besoins.

Le 4e continent que tu exploreras sera l'Océanie. Les aborigènes sont mécontents et blessés car leur culture est méprisée. Ton objectif sera de les valoriser en t'imprégnant de leur art de vivre : la peinture, les chants, la danse... Ils comptent sur toi !

Nous sauterons ensuite dans un avion direction l'Amérique du Sud. Tu dois assurément connaître la forêt amazonienne. Malheureusement, l'Homme la détruit, c'est très grave car elle est très importante pour votre survie à tous, c'est le poumon de notre terre. De plus, beaucoup d'animaux y vivent et risquent de disparaître si nous ne réagissons pas. Ta mission sera de sensibiliser les gens en leur expliquant les méfaits de leurs actes. Tu devras aussi planter de nouveaux arbres et t'occuper des animaux.

Et pour finir... Nous atterrirons en Amérique du Nord. Là-bas, le taux d'obésité chez les jeunes est très très élevé... Alors nous espérons que tu as encore toute l'énergie nécessaire pour leur montrer comment bien se nourrir, comment prendre soin de soi, comme par exemple bouger et faire du sport !

Tu es prêt à relever le défi qui t'es lancé ?  
Allez... go, go, go,....!



## INFOS PRATIQUES

### × QUAND ?

L'avion décolle le **12 JUILLET** à **13H00**.

Viens le ventre vide car nous serons servis dans l'avion.

Fin du tour du monde le **18 JUILLET** à **12H00**.

### × OÙ ?

**ECOLE DE GUEUZAINÉ**  
**GUEUZAINÉ, 18**  
**4950 WAIMES**

### × COMBIEN ÇA COÛTE ?

**100 EUROS** pour ta participation au tour du monde.

Le montant **EST A PAYER AVANT LE 20 JUIN 2018**  
Compte **BE86 0342 6699 1350**  
Communication **NOM + PRENOM** du baladin

Si vous souhaitez que votre enfant vous donne des nouvelles pendant ce magnifique voyage, nous vous demandons de préparer des enveloppes adressées et timbrées à l'avance.

Vous pouvez également leur écrire, notre centrale se trouve à l'adresse mentionnée ci-dessus.

## QUE DOIS-TU PRENDRE AVEC TOI ?

Nous avons prévu une petite liste qui résume ce que tu dois emporter pour le camp. Mais tout d'abord voici quelques petites remarques préalables qui t'aideront à faire ta valise et à retrouver tes effets personnels une fois sur place :

× **FAIS TON SAC AVEC TES PARENTS.** Ainsi, tu sauras davantage où toutes tes affaires sont rangées et tu ne perdras pas du temps chaque matin à le retourner pour retrouver une paire de chaussettes qui ne sent pas le fromage !

× **N'OUBLIE PAS DE PRENDRE DES VÊTEMENTS ADAPTÉS** tant aux jours de pluie qu'aux jours de grandes chaleurs ; le mois de juillet en Belgique réserve parfois de belles surprises...

× Il faut aussi que tes parents inscrivent sur toutes tes affaires une **MARQUE DISTINCTIVE POUR POUVOIR LES RECONNAÎTRE** (nom, initiales,...). Chaque année, des affaires sont perdues lors du camp... On évitera ainsi bien des soucis...

× Pense à avoir sur toi, en arrivant : ton **UNIFORME IMPECCABLE**, c'est-à-dire : foulard, pull bleu avec les insignes (et un short bleu).





## IMPORTANT

- ✗ Les GSM, les jeux électroniques et les pétards sont interdits au camp.
- ✗ Evitez de donner à votre enfant des objets de valeur.
- ✗ Si vous avez envie de recevoir une lettre de votre enfant, remettez à votre enfant les enveloppes timbrées et libellées.
- ✗ Nous vous demandons de ne pas remettre d'argent de poche à votre enfant : il n'en aura pas besoin.

Nous savons aussi que vos enfants emporteront certainement quelques friandises, mais nous demandons que cela reste dans des proportions très raisonnables. Afin d'éviter des indigestions et dans un souci d'équité, nous vous demanderons de nous donner les friandises lors de l'arrivée de votre enfant au camp. Nous mettrons toutes les chiques dans un grand plat et nous permettrons à tous les Baladins d'en prendre quelques-unes à des moments précis de la journée.

### ATTENTION

- ✗ Fiche médicale + autorisation parentale à remettre au début du camp (annexée à la fin du carnet)
- ✗ Médicaments si besoin, à nous remettre avec la liste des recommandations pour leur utilisation
- ✗ Carte SIS et ta carte d'identité

## DANS TON BAGAGE

- 1 sac de couchage ☐
- 1 matelas pneumatique/ lit de camp ☐
- 1 oreiller + taie ☐
- 2 pyjamas ☐
- 6-7 sous-vêtements (slips, boxers, chemisettes...) ☐
- 3 shorts ☐
- 1 maillot de bain ☐
- 2 pantalons ☐
- 6 t-shirts ☐
- 3 pulls ☐
- 8 paires Chaussettes ☐
- 1 paire de chaussettes épaisse pour bottines ☐
- 1 tenue complète qui pourra être salie ☐
- 1 sac à linge sale ☐
- 1 coupe-vent ☐
- 1 casquette ☐
- 1 flacon de crème solaire (50 !!) ☐
- 1 gourde ☐
- 1 petit sac à dos ☐
- 1 lampe de poche ☐
- 1 Trousse de toilette complète (brosse à dents, dentifrice, shampoing, gant de toilette, savon pour le corps) ☐
- 2 essuies + un essuie de plage ☐
- 1 déguisement d'aventurier ☐
- 2 essuies de vaisselle ☐
- 2 boîtes de mouchoirs ☐
- 1 Doudou ☐
- 1 paire de lunettes de piscine ☐
- 1 gamelle ☐
- Des chaussures (bottines de marche, baskets, pantoufles, slaches/chaussures d'eau) ☐

### ✗ N'OUBLIE PAS

Ton foulard + ton uniforme complet  
(pull bleu marine + short bleu)



## JOURNÉE TYPE

- 08h00** Debout, la journée démarre, je m'habille
- 08h30** C'est la gym
- 09h00** Un bon déjeuner pour prendre des forces
- 10h00** Première partie des activités
- 12h30** Un bon repas pour se remplir l'estomac.
- 13h30** Je fais une petite sieste pour d'être en forme tout l'après-midi.
- 14h30** Reprise des activités.  
C'est encore mieux que le matin !
- 16h00** Petit goûter pour reprendre des forces.
- 19h00** Après un petit temps libre et une bonne douche, on va tous goûter le repas des cuistots.  
Ça a intérêt à être bon !
- 20h00** Chuuut... la veillée commence!
- 21h15** Une petite histoire puis un gros dodo pour être en forme demain.



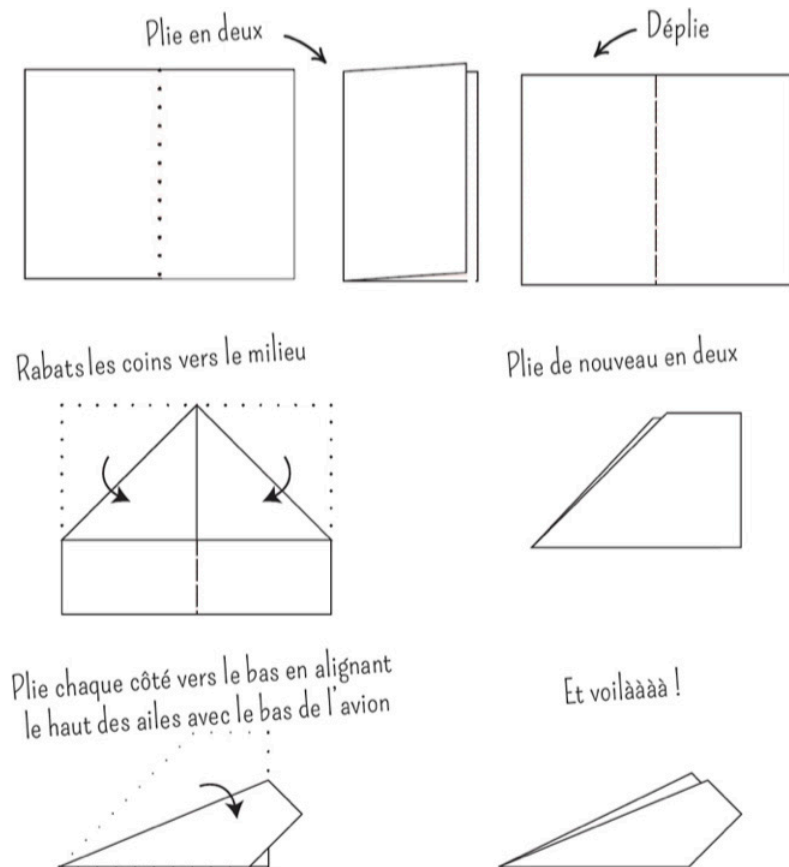
## AMUSE-TOI

× COLORIE



## ÇA IRA PLUS VITE EN AVION

### SHÉMA DE CONSTRUCTION POUR TON AVION EN PAPIER



DÉCOUPE LE CONTOUR ET PLIE  
EN SUIVANT LES INSTRUCTIONS  
DE LA PAGE PRÉCÉDENTE



## ENIGMES

## Voiture

Un homme conduit sa voiture à très grande allure sur une toute petite route sinueuse de campagne.

Les feux de sa voiture sont éteints, les réverbères sont tous en panne.

Néanmoins, il arrive à éviter une femme habillée tout en noir (elle n'a pas de lampe torche, ni de briquet ni aucune source de lumière.)

Comment l'homme a-t-il fait pour voir cette femme ?

**Solution :** Qui a dit qu'il faisait nuit ?

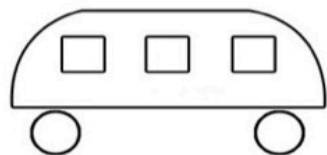
## Avion

Quelle est la différence entre un avion et un chewing-gum ?

**Solution :** le chewing-gum colle et l'avion décolle !

## Bus































Dans quel sens roule ce bus ?



**Solution :** la porte pour entrer dans le bus se situe du côté droit. Vu qu'on ne la voit pas sur le dessin, c'est qu'elle se trouve de l'autre côté. Le bus roule donc vers la gauche.

## CHERCHE ET TROUVE

Colorie avec la bonne couleur les différents dessins de la page de gauche.

rouge	bleu	jaune	vert	marron	orange	violet	rose	noir	gris
									
orange	violet	rose	noir	gris	rouge	bleu	jaune	vert	marron
									
rouge	bleu	jaune	vert	marron	rouge	bleu	jaune	vert	marron
									







# AUTORISATION PARENTALE

Concerne : tous les membres qui ont moins de 18 ans, même les animateurs ou les invités

Coordonnées de l'animateur responsable du groupe :

Prénom, nom : .....

Adresse complète : .....

.....

A compléter par le parent/tuteur :

Je soussigné(e) (prénom, nom) : .....

0 père 0 mère 0 tuteur 0 répondant

autorise (prénom, nom) .....

à participer au camp Baladins - Louveteaux - Eclaireurs - Pionniers <sup>(1)</sup>

de l'unité ..... (code de l'unité et nom complet) qui se déroulera

du ..... / ..... au ..... / ..... à .....

Pour cette période :

- Je le/la place sous l'autorité et la responsabilité de ses animateurs.
- Je marque mon accord pour que soient administrés, uniquement en cas de nécessité, les médicaments repris de manière exhaustive dans la fiche santé.
- Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement.

- Les animateurs m'ont informé du programme d'animation en ce compris les modalités d'organisation des activités et déplacements en autonomie (activités et déplacements de patrouille par exemple).

- Je l'autorise à quitter le territoire belge sans être accompagné de ses parents/tuteurs/répondants. <sup>(2)</sup>

Fait à ..... le .....

Signature <sup>(3)</sup>

.....

(1) Biffer les mentions inutiles

(2) Cette dernière phrase est à biffer pour les camps en Belgique

(3) Pour les camps à l'étranger, il est nécessaire de faire légaliser la signature par l'administration communale



## Fiche santé individuelle

À compléter par les parents ou représentant légal tout membre majeur au début de chaque année scout, avant le camp ou la formation.

Emplacement pour une vignette de mutuelle Coller ici
Emplacement pour une vignette de mutuelle Coller ici

**Cette fiche a pour objectif d'être au plus près de votre enfant/de vous-même en cas de nécessité. Elle sera un appui pour les animateurs ou le personnel soignant en cas de besoin. Il est essentiel que les renseignements que vous fournissez soient complets, corrects et à jour au moment des activités concernées. N'hésitez pas à ajouter des informations écrites ou orales auprès des animateurs si cela vous semble utile.**

### Identité du participant

Nom : ..... Prénom : .....  
Né(e) le .....  
Adresse : rue ..... n° ..... bte .....  
Localité : ..... CP : ..... tél. / GSM : .....  
Pays : ..... E-mail : .....

### Personnes à contacter en cas d'urgence

Nom – Adresse : .....  
Lien de parenté : ..... tél. / GSM : .....  
E-mail : .....

Nom – Adresse : .....  
Lien de parenté : ..... tél. / GSM : .....  
E-mail : .....

### Médecin traitant

Nom – Adresse : .....  
..... tél. / GSM : .....

### Informations confidentielles concernant la santé du participant

Le participant peut-il prendre part aux activités proposées ? (sport, excursions, jeux, natation...)

Raisons d'une éventuelle non-participation .....

Y a-t-il des données médicales spécifiques importantes à connaître pour le bon déroulement de l'activité/ du camp ? (ex. : problèmes cardiaques, épilepsie, asthme, diabète, mal des transports, rhumatisme, somnambulisme, affections cutanées, handicap moteur ou mental...) Indiquez la fréquence, la gravité et les actions à mettre en œuvre pour les éviter et/ou y réagir.



Quelles sont les maladies ou les interventions médicales qu'a dû subir le participant ? (+ années respectives) ?  
(rougeole, appendicite...) .....

Le participant est-il en ordre de vaccination contre le tétanos ? Oui ☐ Non ☐

Date du dernier rappel : .....

Le participant est-il allergique à certaines substances, aliments ou médicaments ? Oui ☐ Non ☐

Si oui, lesquels ? .....

Quelles en sont les conséquences ? .....

A-t-il un régime alimentaire particulier ? Si oui, lequel ? .....

Autres renseignements concernant le participant que vous jugez importants (problèmes de sommeil, incontinence nocturne, problèmes psychiques ou physiques, port de lunettes ou appareil auditif...) .....

Le participant doit-il prendre des médicaments ? Si oui lesquels : .....

En quelle quantité ? .....

Quand ? .....

Est-il autonome dans la prise de ces médicaments ? (Nous rappelons que les médicaments ne peuvent pas être partagés entre les participants) .....

### Remarques

Les animateurs disposent d'une boîte de premiers soins. Dans le cas de situations ponctuelles ou dans l'attente de l'arrivée du médecin, ils peuvent administrer les médicaments cités ci-dessous et ce à bon escient :  
paracétamol, lopéramide (plus de 6 ans), crème à l'amica, crème Euceta® ou Calendeeel®, désinfectant (Cédium® ou Isobétadine®), Flamigel®.

« Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement. »

Date et signature du parent

Date et signature du parent

Les informations contenues dans la fiche santé sont confidentielles. Les animateurs à qui ces informations sont confiées sont tenus de respecter la loi du 8 décembre 1992 relative à la protection de la vie privée ainsi qu'à la loi du 19 juillet 2006 modifiant celle du 3 juillet 2005 relative aux droits des volontaires (notion de secret professionnel stipulée dans l'article 458 du Code pénal). Les informations communiquées ici ne peuvent donc être divulguées si ce n'est au médecin ou tout autre personnel soignant consulté. Conformément à la loi sur le traitement des données personnelles, vous pouvez les consulter et les modifier à tout moment. Ces données seront détruites un an après le séjour si aucun dossier n'est ouvert.

