



Les templiers Cetturu 2017

Chebaliers de l'Ordre du temple, la commanderie de Villers le Temple a reçu la Bulle Papale suivante. Notre souberain Pontife Grégoire VIII y appelle à la troisième croisade. Reprenons notre Ville Sainte des mains de Saladdin !

Gregorius VIII episcopus,
Serbus servorum Dei
Reges christiani
Salutem et benedictionem apostolicam

Par la personne de Josse archevêque de Tyr, le saint siège a été averti de la chute de Jérusalem. Le général Saladin et son armée se sont emparés de la Ville Sainte et ont profané le tombeau du Christ. Quand nous avons entendu parler de la sévérité du jugement terrible que la main de Dieu infligea au pays de Jérusalem, nous avons été troublés par une si grande horreur, affligés par de tels chagrins. Les évêques ont été abattus, le Roi de Jérusalem, Guy de Lusignan, capturé et presque tous nos hommes ont été passés par l'épée ou faits prisonniers. En connaissance de l'ampleur des dangers causés par les disciples de Saladin et de leur férocité barbare assoiffée du sang des chrétiens, et en ajoutant tout leur pouvoir dans cette cause pour profaner le saint et effacer le nom de Dieu de cette terre, celui qui pense que nous devons être silencieux se fourboie. La seule issue possible semble celle des armes, chrétiens de tout empire et de tout royaume se doivent de cesser leurs querelles fratricides jusqu'à la conquête de la Ville Sainte, pour la gloire du Seigneur. Nous promettons la rémission complète de leurs péchés et la vie éternelle à ceux qui prennent le travail de ce voyage avec un cœur contrit et un esprit humble et partent en pénitence de leurs péchés.

Vatican, An de grâce 1187 de notre ère.



Histoire des Templiers

Suite à l'appel du Pape Grégoire VIII, les grandes nations du monde chrétien se mobilisèrent dans un but commun : récupérer la terre Sainte des mains de Saladin. Les immenses armées française, anglaise et germanique reçurent l'aide d'une organisation puissante et respectée : l'ordre du temple.

L'ordre du temple fut créé après la première croisade, au tournant du XI^{ème} siècle, et fut chargé de protéger les pèlerins se rendant en terre sainte ainsi que de garder le saint Sépulcre, demeure du tombeau du Christ. Avec les âges, les templiers gagnèrent en influence, en richesse et en puissance militaire. Ainsi, avant les événements de la troisième croisade, les templiers étaient devenus incontournables dans l'échiquier politique européen. Leur talent inégalé sur le champ de bataille et les immenses ressources financières dont ils disposaient rendaient confiants les rois d'Angleterre et de France, ainsi que l'empereur germanique de la victoire sur Saladin.

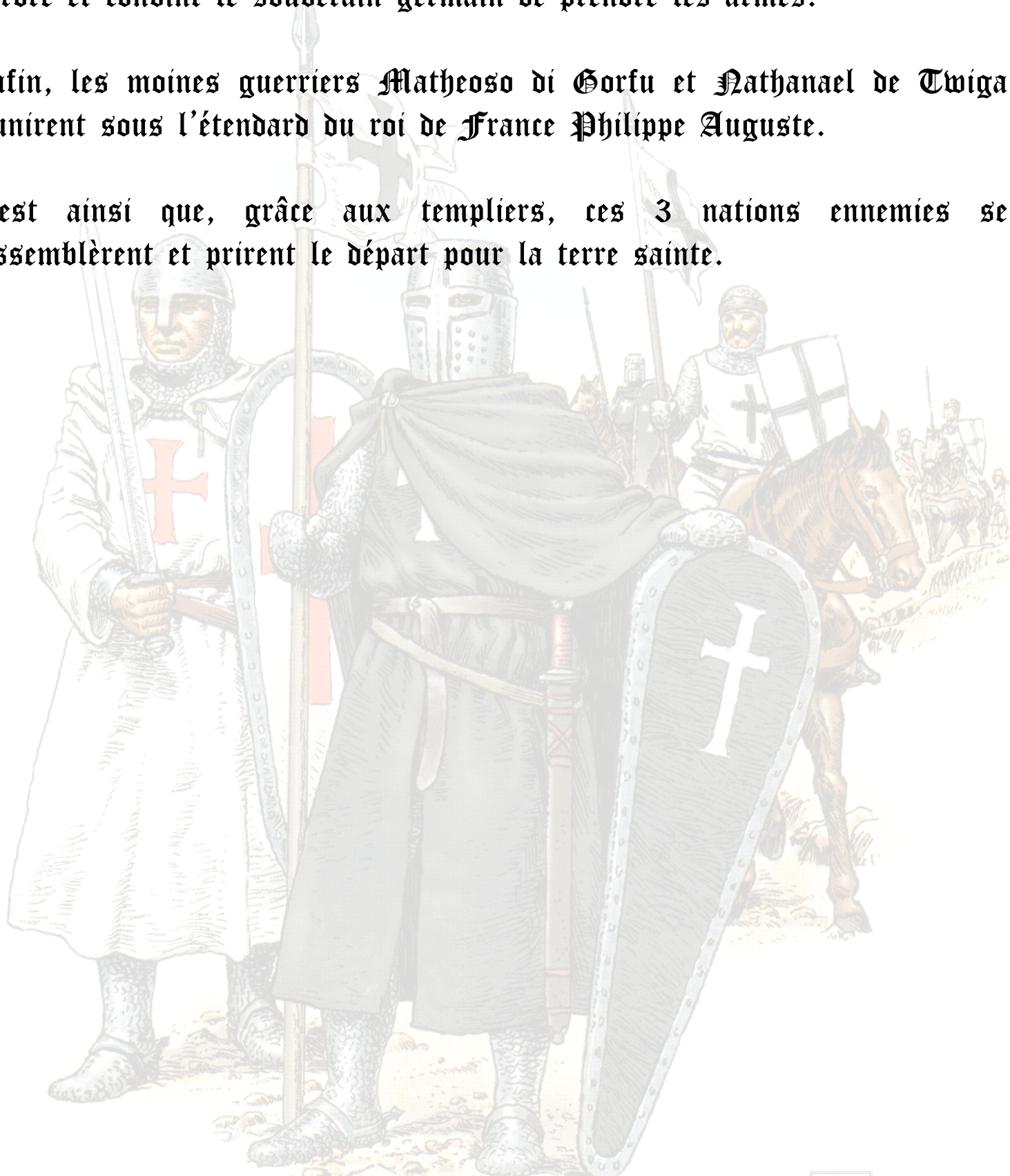
Suite à la missive envoyée à tous les templiers d'Europe par le grand maître de l'ordre, demandant aux templiers de s'allier aux forces allemandes, anglaises et françaises, quatre grandes figures de l'ordre du temple décidèrent de prendre les armes.

Le comte Brian de Cocklester prit la route de York pour proposer son aide au Roi d'Angleterre Richard Cœur de Lion. Ce dernier accepta l'aide du preux Templier et ensemble, ils préparèrent leur armée au départ pour la terre Sainte.

Le duc Simon de Matalathausen dit le bègue (son nom viendrait de son incapacité à prononcer Mathausen d'une traite...), proche de l'Empereur Frédéric répondit le premier à l'appel du Grand Maître de l'ordre et convint le souverain german de prendre les armes.

Enfin, les moines guerriers Matheoso di Gorfu et Nathanael de Twiga s'unirent sous l'étendard du roi de France Philippe Auguste.

C'est ainsi que, grâce aux templiers, ces 3 nations ennemies se rassemblèrent et prirent le départ pour la terre sainte.



Protagonistes de la 3^{ème} croisade

Richard Cœur de Lion :



Richard I^{er}, roi d'Angleterre, Duc de Normandie, Duc d'Aquitaine, comte de Poitiers, comte du Maine et comte d'Anjou, aussi appelé Richard cœur de Lion, est une des figures les plus importantes de la 3^{ème} croisade. Deuxième fils du Roi Henri II, Richard n'était pas destiné à monter sur le trône. Cependant, la doctrine du Roi, qu'il répète sans cesse à qui veut bien encore l'entendre est « Quand on veut, on peut ! God damn it ! ». Ainsi il suffit d'un accident de chasse malheureux lors d'une promenade en forêt avec son frère Guillaume pour faire de Richard l'héritier du trône. Avide de pouvoir et peu scrupuleux, Richard finit par trahir son père dans le conflit qui oppose la couronne britannique aux français, et se voit couronné. Richard, malgré son alcoolisme récurrent, ses crachats sonores et ses retroussages de jupons incessants, est un chef militaire vénéré par ses soldats, librant toujours bataille en première ligne, son épée à lourde lame tranchant les gorges comme un couteau dans du beurre. Son courroux contre les traîtres et les impies, renforcé par une susceptibilité à fleur de peau a coûté les testicules à plus d'un.



Philippe Auguste :



Philippe Auguste, fils de Louis VII le jeune et d'Adèle de Champagne fut couronné roi de France à seulement 14 ans le 1^{er} novembre 1179. Dès le début de son règne, Philippe s'attèle à conquérir les domaines anglais en France connus sous le nom d'Empire Anglo-Angevin, sous la tutelle de Henri II, roi d'Angleterre. Il peut alors compter sur le soutien inattendu de Richard Cœur de Lion, ce dernier souhaitant plus que tout accéder au trône d'Angleterre, et qui sait qu'une défaite de son père face aux Français accélérerait le processus. A l'issue de 5 ans de guerre, Philippe Auguste est victorieux, Henri II est tué et Richard devient de facto Roi d'Angleterre. Bien plus modéré et bien moins impétueux que Richard Cœur de Lion, Philippe est un roi bon, juste et apprécié de son peuple. Ses nombreuses victoires militaires lui ont forgé la réputation d'un roi conquérant et lui ont acquis l'admiration de l'armée française, forte de 200 000 hommes.



Sa sainteté, le pape Grégoire VIII :



é Alberto di Morra en 1105 à Montepulciano, sa Sainteté Grégoire VIII est surtout connue pour son amour du vin et de la cuisine italienne. A l'âge de 12 ans, il rejoint le monastère Della Trattoria, duquel il sera chassé 6 mois plus tard pour avoir organisé une contrebande de Chianti contrefait. Alberto rejoint alors une auberge réputée de la région, « Signora Pita », où il officie comme pizzaiolo. Quelques années plus tard, le pape Urbain III, alors en voyage pour se rendre à la cour d'Espagne, séjourne à la Signora Pita. Emerveillé par le talent d'Alberto, il lui aurait tenu à peu près ces propos : « stronzo, questa è la migliore pizza maledetta che abbia mai mangiato! Sei dabbero talentuoso figlio di una cagna » ce qui se traduirait ainsi : “cher ami, vous êtes extrêmement doué, cette pizza est délicieuse”. Abiné, le pape décida de faire Alberto évêque sur le champs. Devenu un proche du vieux pape Urbain III, Alberto lui succéda à sa mort, et devint sa Sainteté Grégoire VIII.



Frédéric Barberousse :



Frédéric, né en 1122 près de Rabensbourg, est un prince de la dynastie Hohenstaufen, Duc de Souabe sous le nom de Frédéric III. Il est élu roi des Romains en 1069 et couronné empereur germanique en 1072. Il a gagné son surnom en Italie du fait de son éblouissante, que dire, reluisante barbe rousse. Connue pour son hygiène déplorable, son goût pour les saucisses « cuisson saignante » et la bière

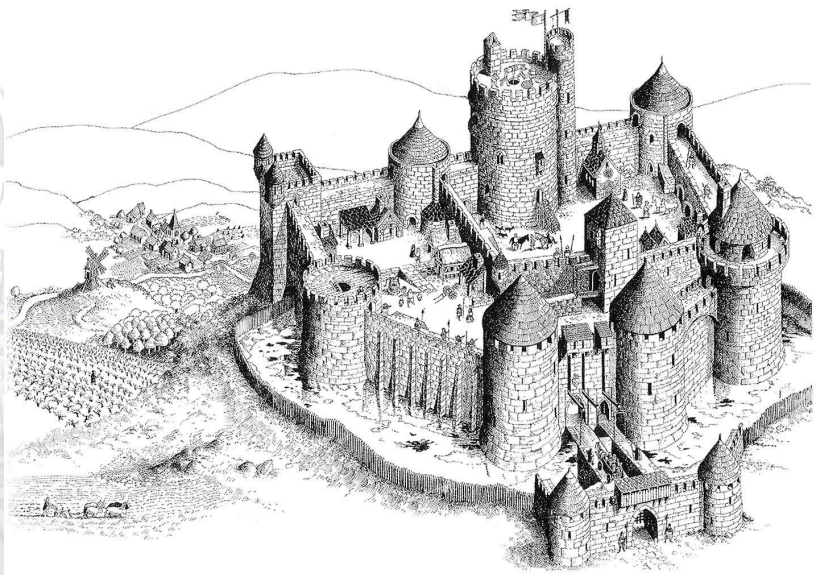
légèrement teintée du sang de ses ennemis, Frédéric Barberousse est probablement l'un des monarques les plus respectés et craints d'Europe. C'est suite à la visite de son ami le templier Simon de Mouta-Mathäusen que Frédéric se décida à rassembler sa colossale armée et de se mettre en route pour Jérusalem.



Programme de l'an de grâce 1189

Woodcraft :

Le woodcraft sera, une fois n'est pas coutume, la première grande activité de ce camp. Chaque patrouille aura à cœur de construire sa forteresse. Une bonne forteresse étant confortable, propre (ou pas) et imprenable, les patrouilles suivront les directives suivantes :



Une bonne forteresse est une forteresse stable, droite et solide. Et ce uniquement en bois ardennais.

Une bonne forteresse est une forteresse avec des latrines propres, qui ne débordent pas, solides (suffisamment pour soutenir le poids de Frédéric Barberousse) et écartées de la mangeaille...

Une bonne forteresse est une forteresse où l'on peut faire de véritables banquets et permettant aux seigneurs de se remplir la panse pendant que les valets font le service et que Jacquouille ramasse les restes...

Une bonne forteresse est une forteresse avec un endroit pour jeter les crasses dont Jacquouille n'aurait pas voulu...

Une bonne forteresse est une forteresse avec une tour de guet et un drapeau flottant au vent...

Une bonne forteresse est une forteresse avec un cachot pour enfermer les plus récalcitrants, les sorcières, les gueux etc...

Une bonne forteresse est une forteresse avec une armurerie pour y placer les défroques du seigneur et de sa suite (comprendre porte sac)...

Une bonne forteresse est une forteresse avec des fourneaux rutilants et un âtre digne des plus grands châteaux.

Une réserve de bois bien sec est indispensable pour assurer les banquets ainsi que les orgies du seigneur des lieux en présence des bouffons et autres demoiselles...

Banquet pontifical :

Un grand classique, un moment attendu par le pape lui-même ainsi que ses seigneurs. Il s'agit ici de développer ses trésors d'ingéniosité pour transformer, sur base d'un budget modique, de simples ingrédients troqués chez le paysan en un délicieux repas qui séduira les hommes les plus riches et les plus puissants.

Petits conseils pour réussir ce rendez-vous : gardez quelques deniers dans la bourse pour arrondir le budget, soigner la présentation, prévoir un bouffon, des demoiselles ?, un crachoir...

Cette soirée est une occasion en or pour les plus jeunes de la troupe de prouver leur valeur et démontrer qu'il y a d'autres atouts que les muscles pour séduire... Rien de tel qu'un bon cuisinier ! Seules les patrouilles qui exploiteront le potentiel de tous leurs membres s'en sortiront indemnes... En effet, le Pape et sa suite aiment être bien reçus.



La préparation du chevalier :

Un bon chevalier sait courir avec un ami blessé sur son dos.

Un bon chevalier sait tuer une mouche à 300 pieds avec une lance.

Un bon chevalier sait escalader des murailles en un temps record.

Un bon chevalier sait vaincre un ennemi au corps à corps (sur une bâche sabonnée... allez savoir pourquoi).

Un bon chevalier sait participer à un duel à l'épée.

Toutes sortes d'épreuves, aussi insurmontables les unes que les autres seront concoctées pour vous préparer à la dure réalité des sièges en terre Sainte !



Marche sur Jérusalem :

Le deuxième incontournable d'un camp. 3, 4, 5, 6 jours de marche ? 15, 20 ou 30km de marche par jour ? Dieu seul le sait.

Ce qui est certain, c'est que participer à un hike scout fait partie intégrante du parcours scout.

C'est dans les moments de détresse, quand tout espoir est annihilé, quand on est perdu dans la plus grande forêt de la contrée, alors que la carte date des années 800, que les brigands et autres manants écument les chemins... c'est dans ces moments-là qu'on découvre qui l'on est.

Le hike constitue également un moment de grande solidarité, des jours de marche forgeant un groupe, créant l'unité au sein de la patrouille. Un moment de vie qui se révèle toujours riche en anecdotes qui pourront être racontées au coin du feu.



Jeu de 12, 16, 18, 24, 48 ?

Attaque de camps ? Chasse à l'homme ? Jeu d'approche ? Tout au long de la nuit, jusqu'à l'épuisement, le soldat, baillant et brabe, se donnera sans compter pour se tourner enfin, le soleil naissant, vers l'est et crier victoire.



Comment parvenir à défaire Saladin ? Comment contrôler Jérusalem ? Une seule certitude : seule une armée solide, bien équipée et bien organisée pourra venir à bout du siège de Jérusalem et de Saladin.

Journée Parents :



Un moment adoré de tous. Les paniers de ravitaillements arrivent, accompagnés (on ne sait plus trop qui accompagne qui) des parents. Les patrouilles invitent les parents à festoyer dans leurs nouvelles forteresses, les parents surveilleront l'apprentissage de leurs bambins, bientôt

sauteurs de Jérusalem. Un moment de détente pour tout le monde et une petite coupure bien appréciée pour repartir de plus belle. Faites chauffer les fourneaux, griller les saucisses, le banquet est prêt !

Totémisation :

L'occasion de souhaiter la bienvenue aux plus jeunes au sein de la troupe par cette cérémonie officielle, au cérémonial jalousement gardé secret par les anciens.

Lors de cette cérémonie, la noble assemblée, dans son ensemble, fait honneur aux plus jeunes en leur offrant un totem qui les accompagnera durant toute leur vie.

Des veillées :

Un moment essentiel dans la vie scout de tout un chacun. L'heure d'affirmer son organe (... la voix).

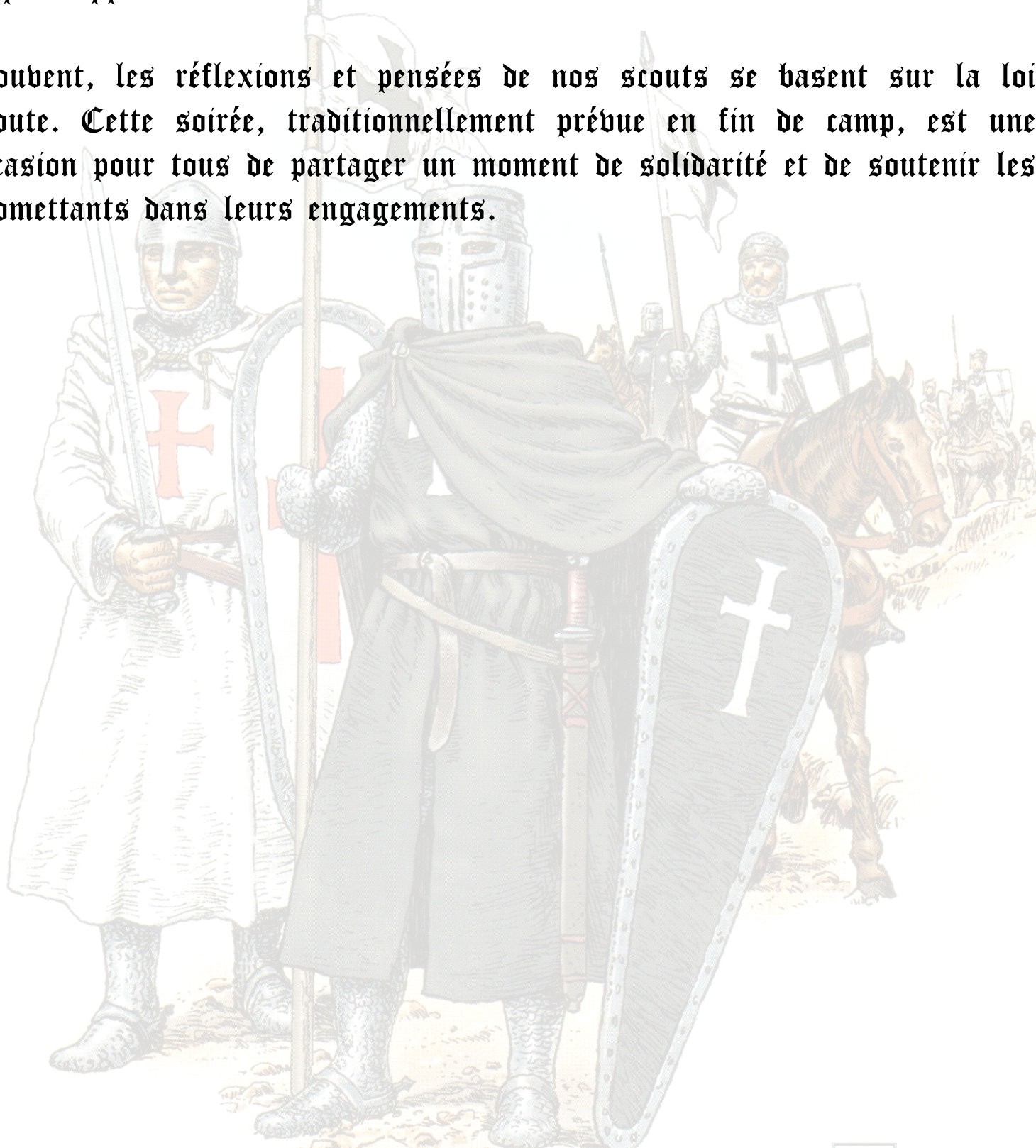
Les anciens, par ces chants ancestraux et ces densités transcendantes autour du feu, pensaient qu'ils pouvaient faire rebîbre l'âme des morts, qui apparaîssaient à travers les volûtes de fumée qui s'échappaient du feu.

Aujourd'hui encore, on perpétue ces traditions, mais en se tournant vers le présent, en profitant de chaque instant passé ensemble.

Les promesses :

Un temps de réflexion pour les 3^{ème} année, l'occasion de réfléchir sur son engagement en tant que scout, au sein de la patrouille, au sein de l'unité, et par rapport au mouvement dans son ensemble.

Souvent, les réflexions et pensées de nos scouts se basent sur la loi scout. Cette soirée, traditionnellement prévue en fin de camp, est une occasion pour tous de partager un moment de solidarité et de soutenir les promettants dans leurs engagements.



Informations pratiques

Rendez vous :

Nous donnons rendez vous à tous les scouts pour charger le camion le vendredi 14 juillet à 9h00 au local de la plaine de cointe. Nous partirons ensuite avec le camion pour installer tout le matériel et débiter nos constructions, ainsi nous aurons plus de temps pour aider les scouts à réaliser les leurs.

Les aînés (Bryan aka Cocker, Simon aka Matamata, Matéo aka Gorfou, Nathan aka twiga, Damien aka Lionceau, Pablo) sont attendus à la prairie le 15 juillet à 10h00 pour le pré camps.

Le reste de la troupe est attendue le dimanche 16 juillet à 10h00 à la prairie.

Adresse :

Cetturu, 27 A 6662 Houffalize. L'adresse est celle du propriétaire de la prairie, des panneaux indiqueront le chemin jusqu'à la prairie. Le courrier est à envoyer à cette adresse.

Journée parents :

La journée parents est fixée le vendredi 21 juillet à partir de 14h30. Un petit jeu sera organisé dans la prairie et ses environs. L'objectif est de vous immerger dans le petit univers dans lequel votre enfant est plongé durant 15 jours. Le thème du camp sera exploité pour vous faire vivre une petite partie des aventures de votre enfant.

Après ce jeu assez bref, il sera déjà temps d'allumer les braises et de préparer le festin tant attendu. Ce festin sera ensuite prolongé par une petite veillée à laquelle tous les parents sont bien entendu cordialement invités.

Le retour est à prévoir vers 21h30 – 22h00 pour les plus courageux (ceux qui le désirent pourront bien entendu rentrer plus tôt).

Nous vous laissons le soin de prendre dans votre panier, pour vous et votre enfant, les brochettes, merguez, steaks, poulets rôtis... et autres mets dont votre enfant raffole. Les boissons (soft, vin, vodka, martini, bières...), comme à l'accoutumée, sont laissés à votre discrétion... Nous prévoirons les patates et la salade pour agrémenter le repas.

Budget :

Le budget du camp est fixé à 150€.

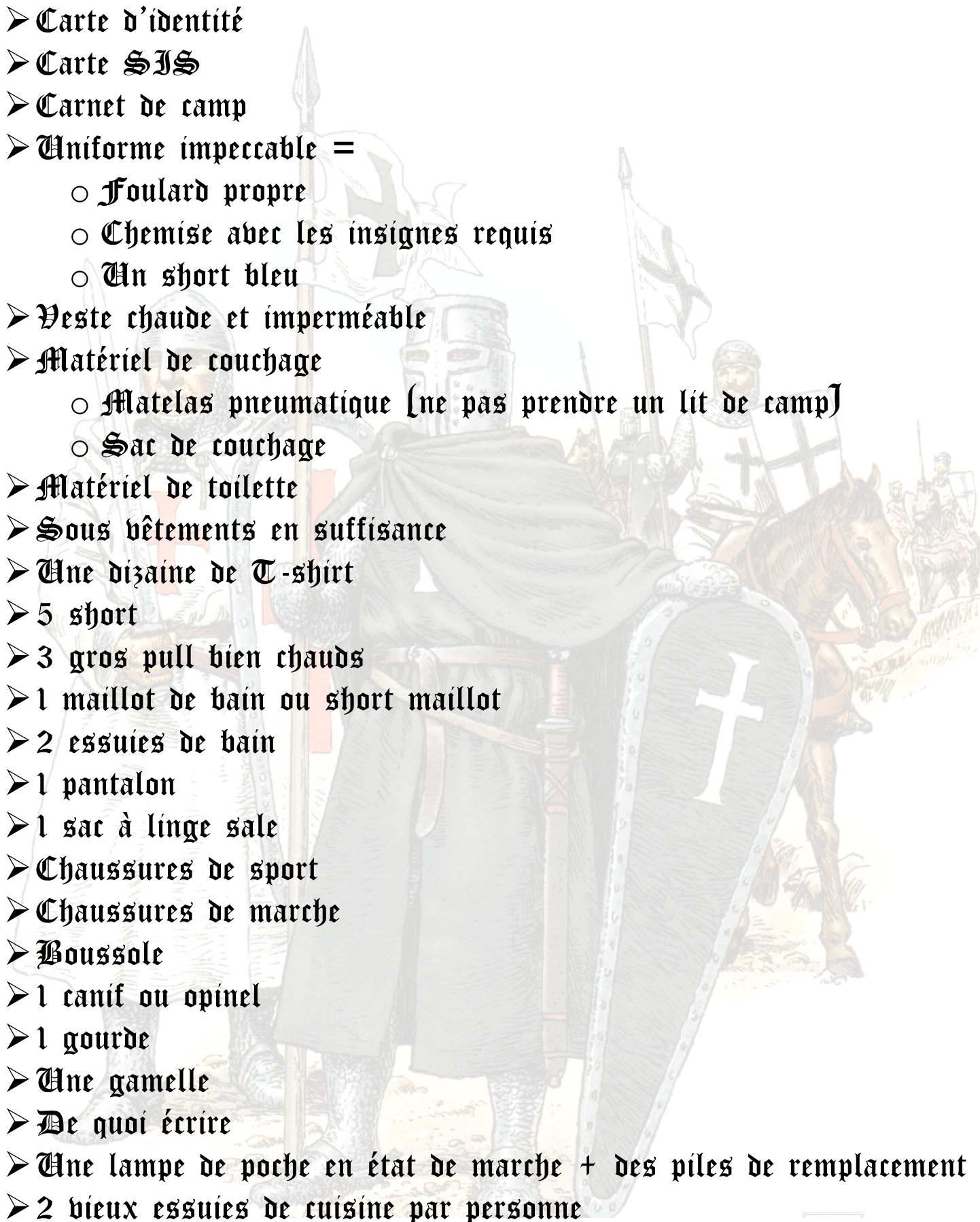
Nous vous demandons de bien vouloir effectuer le versement sur le compte de la troupe : BE38 0017 9530 2672, et ce avant le 05 juillet, en indiquant en communication le nom de votre enfant.

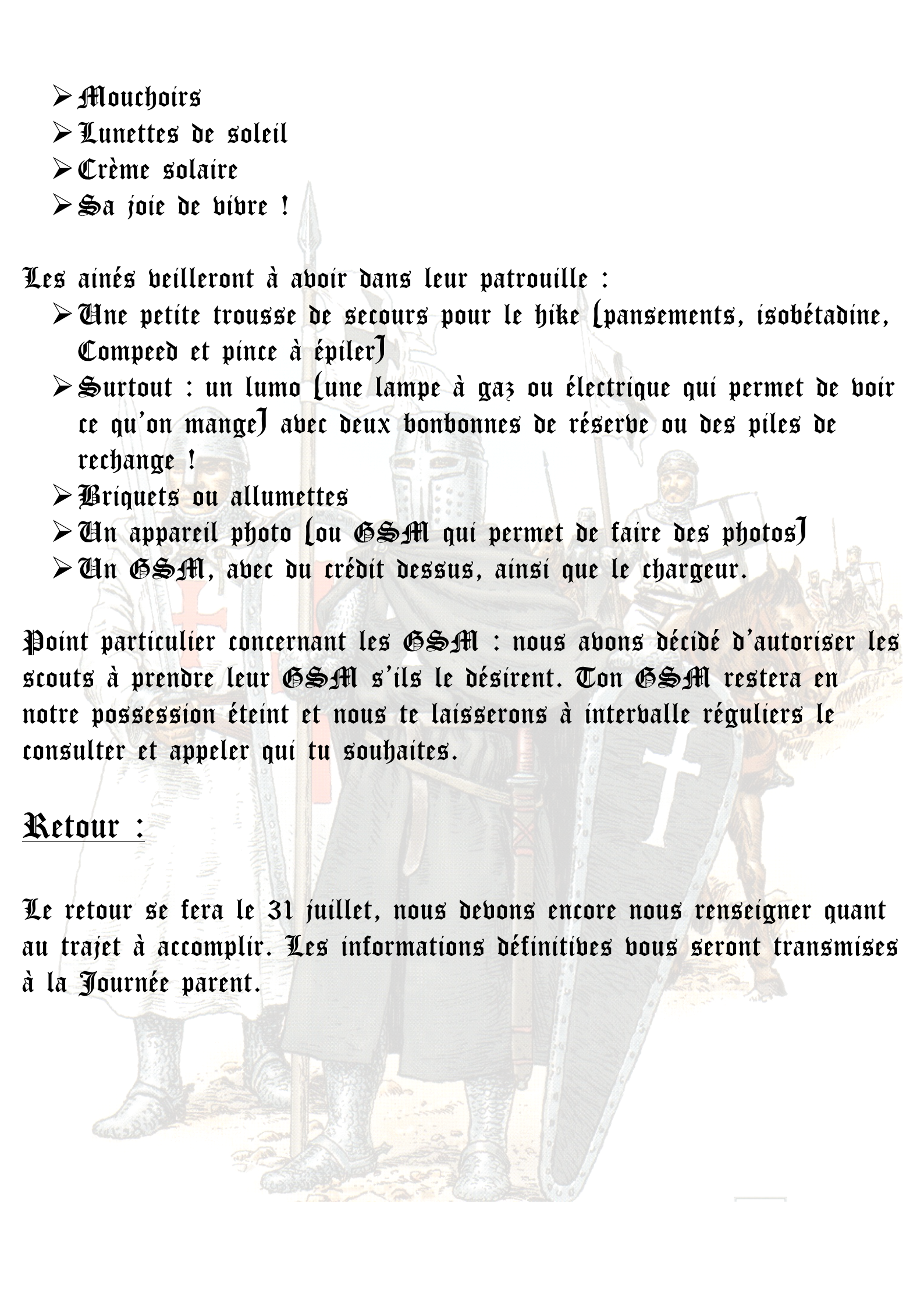
Fiche médicale et autorisation parentale :

Celles ci se trouvent en fin de carnet, merci de les remplir et de nous les remettre dans une chemise plastique lorsque vous déposerez votre enfant à la prairie !

La carte SIS sera glissée dans la chemise, la carte d'identité, quant à elle, peut rester en possession de votre enfant.

A Prendre avec soi :

- 
- Carte d'identité
 - Carte SIS
 - Carnet de camp
 - Uniforme impeccable =
 - Foulard propre
 - Chemise avec les insignes requis
 - Un short bleu
 - Veste chaude et imperméable
 - Matériel de couchage
 - Matelas pneumatique (ne pas prendre un lit de camp)
 - Sac de couchage
 - Matériel de toilette
 - Sous vêtements en suffisance
 - Une dizaine de T-shirt
 - 5 short
 - 3 gros pull bien chauds
 - 1 maillot de bain ou short maillot
 - 2 essuies de bain
 - 1 pantalon
 - 1 sac à linge sale
 - Chaussures de sport
 - Chaussures de marche
 - Boussole
 - 1 canif ou opinel
 - 1 gourde
 - Une gamelle
 - De quoi écrire
 - Une lampe de poche en état de marche + des piles de remplacement
 - 2 vieux essuies de cuisine par personne

- 
- A faint, stylized illustration of knights in armor serves as the background. In the center, a knight in full plate armor stands prominently, holding a long spear. To his left, another knight is partially visible, also in armor. To the right, a knight is mounted on a horse, holding a shield with a white cross. The scene is set in a medieval or fantasy style.
- Mouchoirs
 - Lunettes de soleil
 - Crème solaire
 - Sa joie de vivre !

Les aînés veilleront à avoir dans leur patrouille :

- Une petite trousse de secours pour le hike (pansements, isobétadine, Compeed et pince à épiler)
- Surtout : un lumo (une lampe à gaz ou électrique qui permet de voir ce qu'on mange) avec deux bonbonnes de réserve ou des piles de rechange !
- Briquets ou allumettes
- Un appareil photo (ou GSM qui permet de faire des photos)
- Un GSM, avec du crédit dessus, ainsi que le chargeur.

Point particulier concernant les GSM : nous avons décidé d'autoriser les scouts à prendre leur GSM s'ils le désirent. Ton GSM restera en notre possession éteint et nous te laisserons à intervalle réguliers le consulter et appeler qui tu souhaites.

Retour :

Le retour se fera le 31 juillet, nous devons encore nous renseigner quant au trajet à accomplir. Les informations définitives vous seront transmises à la Journée parent.

Coordonnées :

Rossignol — Pierre Brupère - 0470-51- 99-34 (Animateur responsable)

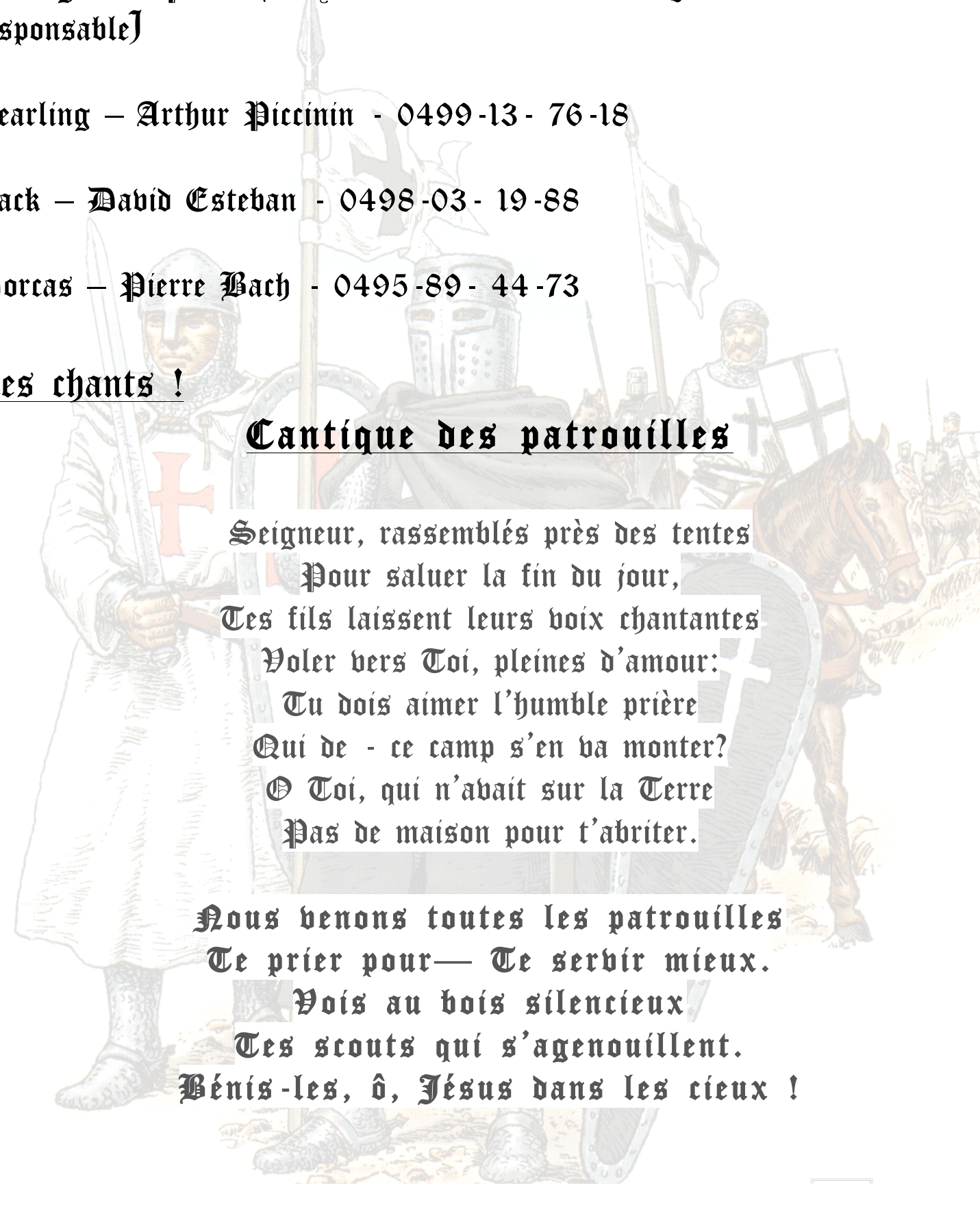
Pearling — Arthur Piccinin - 0499-13- 76-18

Pack — David Esteban - 0498-03- 19-88

Dorcas — Pierre Bach - 0495-89- 44-73

Les chants !

Cantique des patrouilles



Seigneur, rassemblés près des tentes
Pour saluer la fin du jour,
Tes fils laissent leurs voix chantantes
Voler vers Toi, pleines d'amour:
Tu dois aimer l'humble prière
Qui de - ce camp s'en va monter?
O Toi, qui n'avait sur la Terre
Pas de maison pour t'abriter.

Nous venons toutes les patrouilles
Te prier pour— Te servir mieux.
Vois au bois silencieux
Tes scouts qui s'agenouillent.
Bénis-les, ô, Jésus dans les cieux !

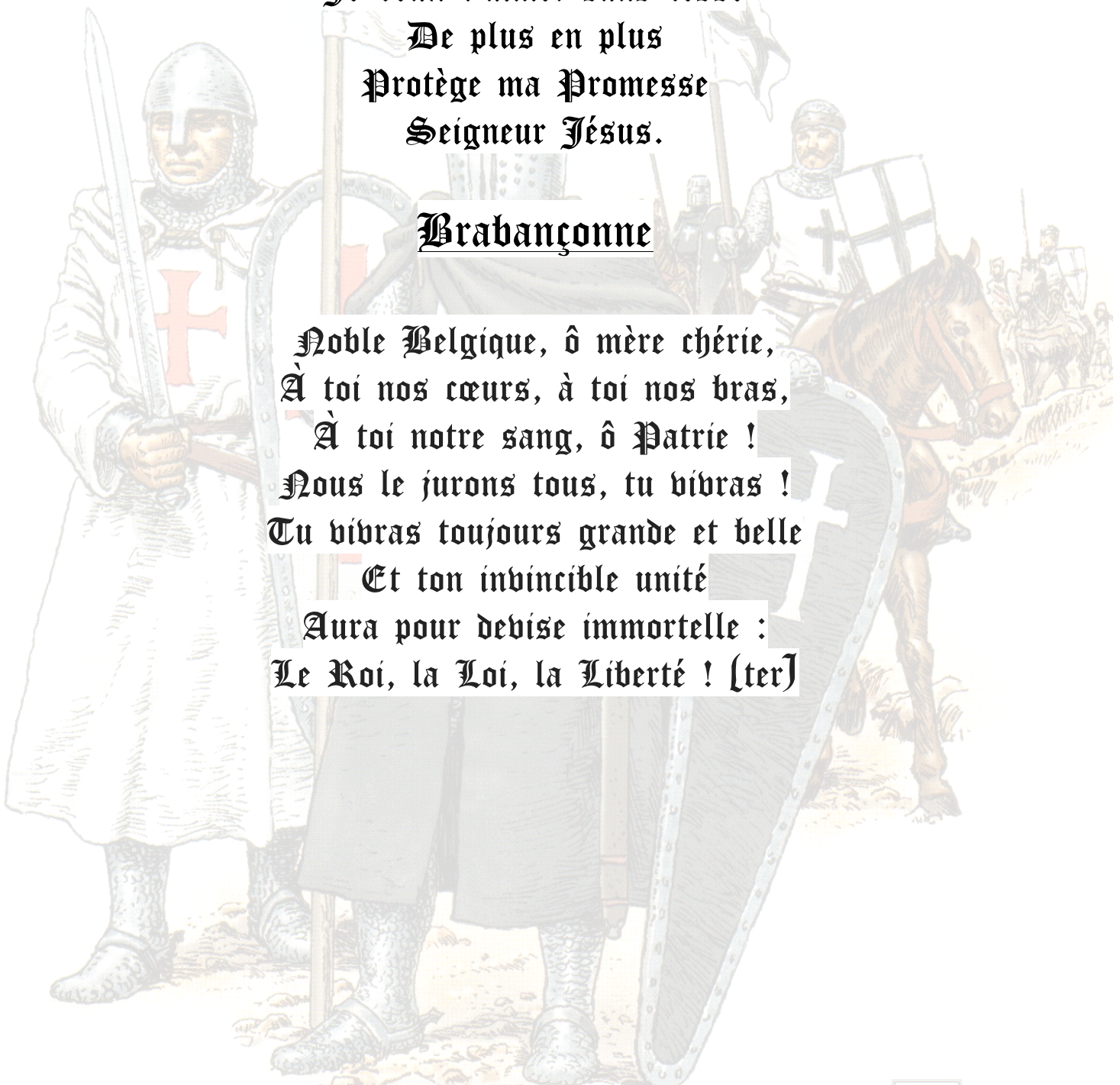
Chant des promesses

Devant tous je m'engage
Sur mon honneur
Et je te fais hommage
De moi, seigneur.

Je veux t'aimer sans cesse
De plus en plus
Protège ma Promesse
Seigneur Jésus.

Brabançonne

Noble Belgique, ô mère chérie,
À toi nos cœurs, à toi nos bras,
À toi notre sang, ô Patrie !
Nous le jurons tous, tu vibras !
Tu vibras toujours grande et belle
Et ton invincible unité
Aura pour devise immortelle :
Le Roi, la Loi, la Liberté ! (ter)





AUTORISATION PARENTALE

Concerne : tous les membres qui ont moins de 18 ans, même les animateurs ou les invités.

Coordonnées de l'animateur responsable du groupe :

Prénom, nom :

Adresse complète :

À compléter par le parent/tuteur :

Je soussigné(e) (prénom, nom) :

père

mère

tuteur

répondant

autorise (prénom, nom)

à participer aux activités des Baladins Louveteaux Éclaireurs Pionniers
de l'unité (code de l'unité et nom complet) qui se déroulera

du / / au / / à

Pour cette période :

- Je le/la place sous l'autorité et la responsabilité de ses animateurs.
- Je marque mon accord pour que soient administrés, uniquement en cas de nécessité, les médicaments repris de manière exhaustive dans la fiche santé.
- Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement.
- Les animateurs m'ont informé du programme d'animation en ce compris les modalités d'organisation des activités et déplacements en autonomie (activités et déplacements de patrouille par exemple).
- Je l'autorise à quitter le territoire belge sans être accompagné de ses parents/tuteurs/répondants. ⁽¹⁾

Fait à le

Signature⁽²⁾

(1) Cette dernière phrase est à biffer pour les camps en Belgique

(2) Pour les camps à l'étranger, il est nécessaire de faire légaliser la signature par l'administration communale





Fiche santé individuelle

À compléter par les parents ou représentant légal tout membre majeur au début de chaque année scout, avant le camp ou la formation.

Emplacement pour
une vignette de mutuelle
Coller ici

Emplacement pour
une vignette de mutuelle
Coller ici

Cette fiche a pour objectif d'être au plus près de votre enfant/de vous-même en cas de nécessité. Elle sera un appui pour les animateurs ou le personnel soignant en cas de besoin. Il est essentiel que les renseignements que vous fournissez soient complets, corrects et à jour au moment des activités concernées. N'hésitez pas à ajouter des informations écrites ou orales auprès des animateurs si cela vous semble utile.

Identité du participant

Nom : Prénom :

Né(e) le

Adresse : rue n° bte

Localité : CP : tél. / GSM :

Pays : E-mail :

Personnes à contacter en cas d'urgence

Nom – Adresse :

Lien de parenté : tél. / GSM :

E-mail :

Nom – Adresse :

Lien de parenté : tél. / GSM :

E-mail :

Médecin traitant

Nom – Adresse :

..... tél. / GSM :

Informations confidentielles concernant la santé du participant

Le participant peut-il prendre part aux activités proposées ? (sport, excursions, jeux, natation...)

.....

Raisons d'une éventuelle non-participation

.....

Y a-t-il des données médicales spécifiques importantes à connaître pour le bon déroulement de l'activité/ du camp ? (ex. : problèmes cardiaques, épilepsie, asthme, diabète, mal des transports, rhumatisme, somnambulisme, affections cutanées, handicap moteur ou mental...) Indiquez la fréquence, la gravité et les actions à mettre en œuvre pour les éviter et/ou y réagir.

.....

.....

.....



Quelles sont les maladies ou les interventions médicales qu'a dû subir le participant ? (+ années respectives) ?
(rougeole, appendicite...)

Le participant est-il en ordre de vaccination contre le tétanos ? Oui - Non

Date du dernier rappel :

Le participant est-il allergique à certaines substances, aliments ou médicaments ? Oui - Non

Si oui, lesquels ?

Quelles en sont les conséquences ?

A-t-il un régime alimentaire particulier ? Si oui, lequel ?

Autres renseignements concernant le participant que vous jugez importants (problèmes de sommeil, incontinence nocturne, problèmes psychiques ou physiques, port de lunettes ou appareil auditif...)

Le participant doit-il prendre des médicaments ? Si oui lesquels :

En quelle quantité ?

Quand ?

Est-il autonome dans la prise de ces médicaments ? (Nous rappelons que les médicaments ne peuvent pas être partagés entre les participants)

Remarques

Les animateurs disposent d'une boîte de premiers soins. Dans le cas de situations ponctuelles ou dans l'attente de l'arrivée du médecin, ils peuvent administrer les médicaments cités ci-dessous et ce à bon escient :
paracétamol, lopéramide (plus de 6 ans), crème à l'arnica, crème Euceta® ou Calendeel®, désinfectant (Cédium® ou Isobétadine®), Flamigel®.

« Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement. »

Date et signature du parent

Date et signature du parent

Les informations contenues dans la fiche santé sont confidentielles. Les animateurs à qui ces informations sont confiées sont tenus de respecter la loi du 8 décembre 1992 relative à la protection de la vie privée ainsi qu'à la loi du 19 juillet 2006 modifiant celle du 3 juillet 2005 relative aux droits des volontaires (notion de secret professionnel stipulée dans l'article 458 du Code pénal). Les informations communiquées ici ne peuvent donc être divulguées si ce n'est au médecin ou tout autre personnel soignant consulté. Conformément à la loi sur le traitement des données personnelles, vous pouvez les consulter et les modifier à tout moment. Ces données seront détruites un an après le séjour si aucun dossier n'est ouvert.

