

Carnet de camp 2016

11^{ème} Légia



La conquête de la Gaule

Petit mot d'introduction

Chers Baladins,

Voici enfin arrivé le carnet de camp que tu attends fébrilement depuis de long mois !



Voici enfin arrivé le carnet de camp que tu attends fébrilement depuis de long mois ! Eh oui, le meilleur moment de l'année Baladin approche à grand pas. Dans ce carnet, vous trouverez toutes les informations pratiques importantes, telles que l'adresse du gîte, les heures précises de rendez-vous, la liste des choses à prendre avec soi, les autorisations parentales, les fiches médicales... Mais vous pourrez également découvrir quelque chose de bien plus intéressant et excitant... Le thème du camp !!

Tout d'abord, nous aimerions vous rappeler ce qu'est un camp Baladin, car pour la plupart d'entre vous, ce sera une grande découverte. L'idée de quitter papa et maman pour une semaine peut peut-être vous effrayer aux premiers abords, mais rassurez-vous, vous n'en reviendrez pas déçus ! Le camp, c'est l'aboutissement de l'année : c'est d'abord un moment privilégié où chaque Baladin va vivre en groupe, aura l'occasion de s'exprimer encore plus que pendant l'année et de s'ouvrir aux autres; bref, il permet à chacun de vivre une expérience enrichissante et amusante, qui sort un peu de l'ordinaire. En tout cas, les chefs se réjouissent d'ores et déjà de partager toutes ces émotions avec vous !

Pour faciliter l'organisation du camp, nous demandons aux parents de lire attentivement les feuilles qui suivent et de nous confirmer la participation de leur enfant **avant le mercredi 1 juillet**. Si vous avez des questions, des craintes ou des requêtes, n'hésitez pas à nous contacter. Un grand merci d'avance.

Bien à vous et en espérant vous retrouver nombreux pour un camp plus que génial !



Thème du camp

Il était une fois, l'histoire de la conquête de la Gaule...

A la période de l'Antiquité, les baladins gaulois sont répartis en différentes tribus. Dès leur naissance, les baladins gaulois sont élevés pour devenir de grands guerriers.

Ils s'entraînent pour manier les armes jusqu'à ce qu'ils reçoivent leur épée et leur bouclier qu'ils ne quitteront plus jamais.

Mais les baladins gaulois sont également d'excellents agriculteurs et artisans. Ils habitent sur un vaste territoire plein de richesses, appelé la Gaule.

Leurs voisins, les Romains, sont très puissants et ont un immense empire. Ils veulent à tout prix conquérir la Gaule.

Un jour, un général romain très ambitieux, Jules César, décide d'attaquer la Gaule à l'aide de son armée très puissante et organisée, qui s'appelle la Légion.

Les baladins gaulois cherchent à tout prix à défendre leur territoire de ces ennemis redoutables...

Informations pratiques pour les parents

Tu n'es pas obligé de lire les 2 pages suivantes, tu peux laisser cette tâche à tes parents. Il n'y a que des informations pratiques et, forcément, pas marrantes.

Cette année, le camp se déroulera du **24 juillet au 30 juillet 2016** à Gouvy. Nous vous attendons donc le **24 juillet à 18h**, et nous nous occuperons du souper. Le camp se terminera le **30 juillet**. Nous vous invitons à venir partager un BBQ avec nous. Le **rendez-vous est fixé à 12h sur place**. Il vous est demandé de prévoir la viande pour votre enfant ainsi que pour vous-mêmes, nous nous chargerons du pain et des crudités. L'adresse du camp est la suivante :

**Gîte de la Hesse
Serpigny, 11
6673 Gouvy
Belgique**



Si vous souhaitez que votre enfant vous donne de ses nouvelles pendant le camp, nous vous demandons de **préparer des enveloppes adressées et timbrées** !

Nous organiserons une activité spéciale pendant le camp durant laquelle les baladins auront l'occasion d'écrire un mot et/ou de faire un dessin. Si vous souhaitez lui écrire, vous pouvez envoyer un courrier à l'adresse donnée au-dessus. N'hésitez pas à écrire, cela fait souvent plaisir aux Baladins d'avoir de vos nouvelles. Cependant, dans certains cas, mieux vaut limiter le nombre de lettres et/ou leur longueur afin d'éviter que votre enfant soit trop nostalgique. C'est à vous de juger !

Prix

Le prix du camp s'élève à 100 euros par Baladin. Ce montant est à verser avant le 1er juillet sur le numéro de compte : **BE16 0635 9099 5874**, en indiquant en communication : NOM + PRENOM + CAMP 2016. Il vous est demandé de verser l'argent dès que possible, pour faciliter l'organisation du camp (courses,...).

Il existe des possibilités de subvention ou de remboursement partiel du camp, informez-vous auprès de votre mutuelle. Nous vous ferons parvenir également l'année prochaine une attestation pour joindre à votre déclaration d'impôts.

Le prix du camp ne doit en aucun cas constituer un obstacle à la participation de votre enfant. Si vous avez la moindre difficulté à ce sujet, n'hésitez pas nous contacter, afin de la solutionner en toute discrétion.

Contact :

Labrador (Xavier Chapelier) : 0491/20.55.57

Marcassin (Simon De Vliegher) : 0497/82.76.82

Koudou (Clotilde Garnavault) : 0492/554123

Renardeau (Maeva Warnier) : 0477/61.14.02

Animatrice d'Unité Astrakan (Madeleine Dembour) : 0478/67.25.43

baladinsxi@gmail.com

Site : www.11legia.be

Que dois-tu prendre avec toi ?

Nous avons prévu une petite liste qui résume ce que tu dois emporter pour le camp. Mais tout d'abord voici quelques petites remarques préalables qui t'aideront à faire ta valise et à retrouver tes affaires une fois sur place :

- Il est bon que tu fasses ton sac avec tes parents. Ainsi, tu sauras davantage où toutes tes affaires sont rangées et tu ne perdras pas du temps chaque matin à le retourner pour retrouver une paire de chaussettes qui ne sent pas le fromage !
- N'oublie pas de prendre des vêtements adaptés tant aux jours de pluie qu'aux jours de grande chaleur ; le mois de juillet en Belgique réserve parfois de sacrées surprises...
- Il faut aussi que tes parents inscrivent sur toutes tes affaires un signe pour pouvoir les reconnaître (nom, initiales,...) Chaque année, des affaires sont perdues lors du camp... Une simple inscription permet d'éviter bien des soucis.
- Pense à avoir sur toi, en arrivant : ton uniforme impeccable, c'est- à -dire : foulard, pull bleu avec les insignes et un short.

Remarques importantes

- Les GSM, les jeux électroniques et les pétards sont interdits au camp.
- Evitez de donner à votre enfant des objets de valeur.
- Si vous avez envie de recevoir une lettre de votre enfant, n'oubliez pas les timbres et les enveloppes avec l'adresse.
- Nous vous demandons de ne pas remettre d'argent de poche à votre enfant: il n'en aura pas besoin.
- Nous savons aussi que vos enfants emporteront certainement quelques friandises, mais nous demandons que cela reste dans des proportions très raisonnables. Afin d'éviter des indigestions et dans un souci d'équité, nous vous demanderons de nous donner les friandises lors de l'arrivée de votre enfant au camp. Nous mettrons toutes les chiques dans un grand plat et nous permettrons à tous les Baladins d'en prendre quelques-unes à des moments précis de la journée.

A prendre avec soi	Ce que j'ai mis dans mon sac (nombre)	Ce que je remets dans mon sac (nombre)
<ul style="list-style-type: none"> · Sac de couchage Pas besoin de prendre de matelas pneumatique ou lit de camp, nous aurons des lits dans le gîte ! ☺ Du coup, vous aurez besoin de : · Drap de lit · Taie d'oreiller · Un oreiller · 2 pyjamas · Des sous-vêtements en suffisance · 2-3 shorts · 1 maillot de bain · Ton sourire · Au moins un pantalon · Des T-shirts en suffisance · 3 pulls dont 2 biens chauds · Une tenue que tu peux salir, qui inclut un t-shirt blancclair · Un sac à linge sale (une taie d'oreiller fera l'affaire) · Ta bonne humeur · Un k-way (ou un autre vêtement qui protège de la pluie) · Un chapeau/une casquette · De la crème solaire (et éventuellement de l'après-soleil) · Une gourde · Ta lampe de poche · Ta motivation · Des bottines de marche · Des chaussures d'intérieur (pantoufles) · Un super déguisement de Gaulois ! · Savon et shampoing · Gants de toilette · Au moins 2 essuies de bain 		

- Brosse à dents et dentifrice
- Mouchoirs
- 2 essuies de vaisselle

IMPORTANT !!

- Fiche médicale et autorisation parentale à rendre en début de camp (vous pouvez les trouver à la fin du carnet)
- Médicaments si besoin, aussi à remettre aux animateurs
- Ta carte d'identité (ou, à défaut, ta carte SIS)

N'oublie pas ton déguisement ! ☺

Comme le veut la tradition, chaque Baladin devra se munir d'un déguisement. Celui-ci doit être en rapport avec le thème du camp, c'est-à-dire un déguisement de Gaulois ! Nous ne te demandons pas d'acheter un costume, tu peux le faire de tes propres mains ou avec de la récup, c'est original ! Pour t'aider voici, quelques exemples... Mais utilise ton imagination !



Journée type

08h15 : Il est l'heure de se lever pour une nouvelle journée géniale!!!



08h30 : Je me suis habillé (et j'ai mis mon pull et mon foulard). Je quitte le dortoir pour aller dehors et participer à la gym afin de me dérouiller les os.

09h00 : Un bon déjeuner pour prendre des forces.

10h00 : Première partie des activités. Et elles sont encore mieux qu'hier !

12h30 : Un bon repas pour se remplir l'estomac.



13h30 : Je fais une petite sieste, afin d'être en forme tout l'après-midi.



14h30 : Reprise des activités. C'est encore mieux que le matin !

16h00 : Petit goûter pour reprendre des forces.

19h00 : Après un petit temps libre et une bonne douche, on va tous voir ce que les cuistots ont préparé. Ca a intérêt à être bon !



20h : Chuuut... la veillée commence.

21h15 : Une petite histoire puis un gros dodo pour être en forme demain.

Petits jeux

Coloriages... C'est le moment de donner des couleurs aux Gaulois et aux Romains !





Pour être prêt pour le camp, complète la chanson des Baladins !

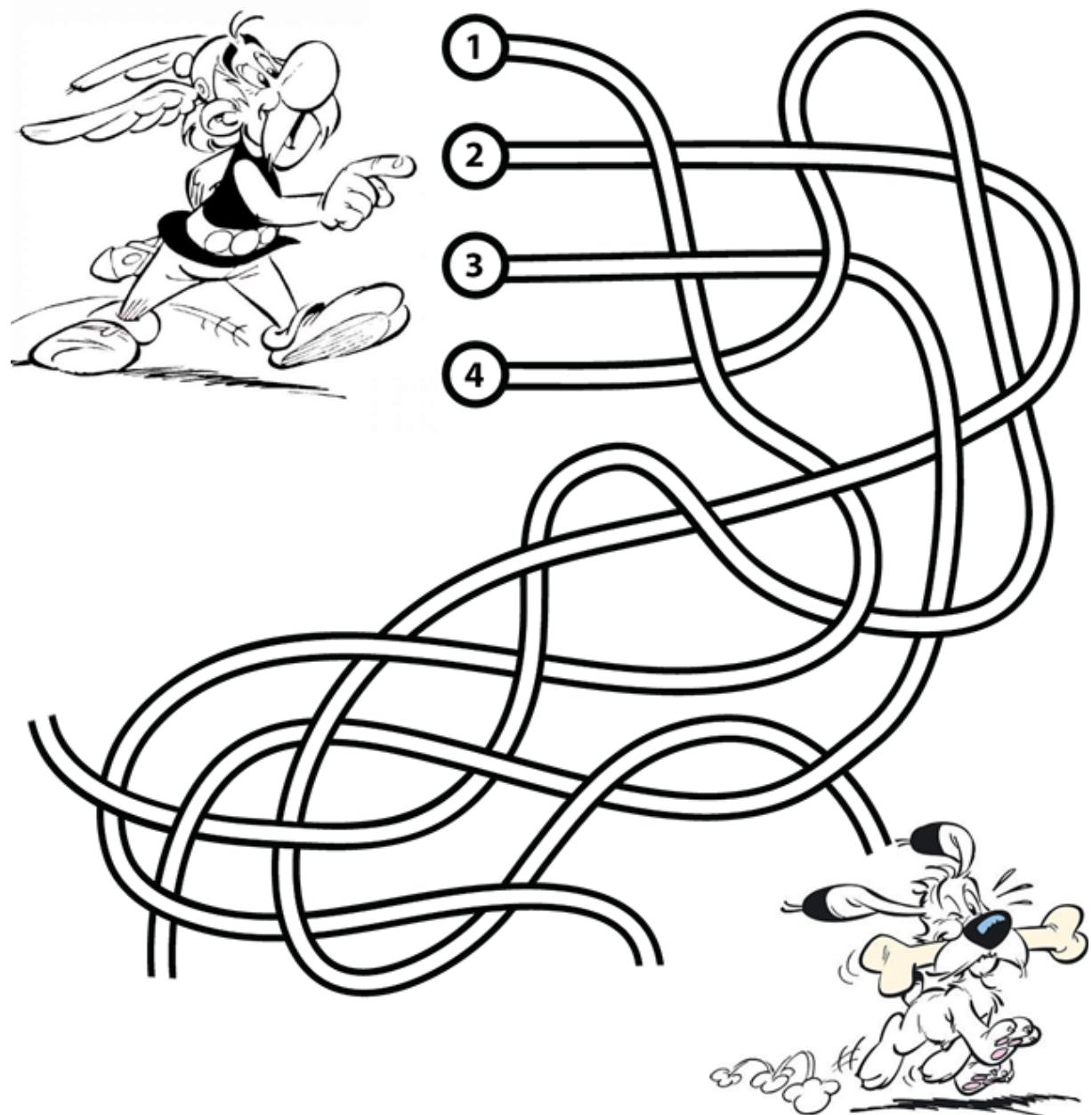
Vite vite vite les baladins, on vous !

Vite vite vite les baladins c'est le !

Les baladins se donnent toujours la ! Et ils apprennent à vivre
Tout le long du !

BALADINS TOUS !!

Aïe... Le chien d'Astérix, qui s'appelle Idéfix, s'est échappé en mangeant son os ! Vite, aide Astérix à trouver le chemin dans le labyrinthe pour retrouver Idéfix !





AUTORISATION PARENTALE

Concerne : tous les membres qui ont moins de 18 ans, même les animateurs ou les invités

Coordonnées de l'animateur responsable du groupe :

Prénom, nom :

Adresse complète :

A compléter par le parent/tuteur :

Je soussigné(e) (prénom, nom) :

0 père

0 mère

0 tuteur

0 répondant

autorise (prénom, nom)

à participer aux activités des Baladins - Louveteaux - Eclaireurs - Pionniers ⁽¹⁾

de l'unité (code de l'unité et nom complet) qui se déroulera

du / / au / / à

Pour cette période :

- Je le/la place sous l'autorité et la responsabilité de ses animateurs.
- Je marque mon accord pour que soient administrés, uniquement en cas de nécessité, les médicaments repris de manière exhaustive dans la fiche santé.
- Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement.
- Les animateurs m'ont informé du programme d'animation en ce compris les modalités d'organisation des activités et déplacements en autonomie (activités et déplacements de patrouille par exemple).
- Je l'autorise à quitter le territoire belge sans être accompagné de ses parents/tuteurs/répondants. ⁽²⁾

Fait à le

Signature⁽³⁾

(1) Biffer les mentions inutiles

(2) Cette dernière phrase est à biffer pour les camps en Belgique

(3) Pour les camps à l'étranger, il est nécessaire de faire légaliser la signature par l'administration communale





Fiche santé individuelle

Emplacement pour
une vignette de mutuelle
Coller ici

Emplacement pour
une vignette de mutuelle
Coller ici

A compléter par les parents ou tout membre majeur au début de chaque année scoute, avant le camp ou la formation.

Cette fiche a pour objectif d'être au plus près de votre enfant/de vous-même en cas de nécessité. Elle sera un appui pour les animateurs ou le personnel soignant en cas de besoin. Il est essentiel que les renseignements que vous fournissez soient complets, corrects et à jour au moment des activités concernées.
N'hésitez pas à ajouter des informations écrites ou orales auprès des animateurs si cela vous semble utile.

Identité du participant

Nom : Prénom :

Né(e) le

Adresse : rue n° bte

Localité : CP : tél. :

Pays :

Personnes à contacter en cas d'urgence

Nom – Adresse :

Lien de parenté : tél. / GSM :

Nom – Adresse :

Lien de parenté : tél. / GSM :

Médecin traitant

Nom – Adresse :
..... tél. / GSM :

Informations confidentielles concernant la santé du participant

Le participant peut-il prendre part aux activités proposées ? (sport, excursions, jeux, natation...)

.....

Raisons d'une éventuelle non-participation

.....

Y a-t-il des données médicales spécifiques importantes à connaître pour le bon déroulement de l'activité/ du camp ? (ex. : problèmes cardiaques, épilepsie, asthme, diabète, mal des transports, rhumatisme, somnambulisme, affections cutanées, handicap moteur ou mental...) Indiquez la fréquence, la gravité et les actions à mettre en œuvre pour les éviter et/ou y réagir.

.....

.....



Quelles sont les maladies ou les interventions médicales qu'a dû subir le participant ? (+ années respectives) ?
(rougeole, appendicite...)

Le participant est-il en ordre de vaccination contre le tétanos ? Oui - Non

Date du dernier rappel :

Le participant est-il allergique à certaines substances, aliments ou médicaments ? Oui - Non

Si oui, lesquels ?

Quelles en sont les conséquences ?

A-t-il un régime alimentaire particulier ? Si oui, lequel ?

Autres renseignements concernant le participant que vous jugez importants (problèmes de sommeil, incontinence nocturne, problèmes psychiques ou physiques, port de lunettes ou appareil auditif...).
.....

Le participant doit-il prendre des médicaments ? Si oui lesquels :

En quelle quantité ?

Quand ?

Est-il autonome dans la prise de ces médicaments ? (Nous rappelons que les médicaments ne peuvent pas être partagés entre les participants)

Remarques

Les animateurs disposent d'une boîte de premiers soins. Dans le cas de situations ponctuelles ou dans l'attente de l'arrivée du médecin, ils peuvent administrer les médicaments cités ci-dessous et ce à bon escient : *paracétamol, lopéramide (plus de 6 ans), crème à l'amica, crème Euceta® ou Calendee®, désinfectant (Cédium® ou Isobétadine®), Flamigel®.*

« Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement. »

Date et signature

Les informations contenues dans la fiche santé sont confidentielles. Les animateurs à qui ces informations sont confiées sont tenus de respecter la loi du 8 décembre 1992 relative à la protection de la vie privée ainsi qu'à la loi du 19 juillet 2006 modifiant celle du 3 juillet 2005 relative aux droits des volontaires (notion de secret professionnel stipulée dans l'article 458 du Code pénal). Les informations communiquées ici ne peuvent donc être divulguées si ce n'est au médecin ou tout autre personnel soignant consulté. Conformément à la loi sur le traitement des données personnelles, vous pouvez les consulter et les modifier à tout moment. Ces données seront détruites un an après le séjour si aucun dossier n'est ouvert.

